

POOL SOCCER

Die offiziellen Pool Soccer Regeln

- Bitte nur barfuß oder mit sauberen Schuhen betreten! (Keine Fußballschuhe).
- Du darfst nur mit den originalen Pool Soccer-Bällen und innerhalb der Umrandung spielen.
- Außer den Spielern und einem Schiedsrichter darf niemand das Spielfeld betreten um den Spielablauf nicht zu gefährden.
- Zum Zeitpunkt des Stoßes darf sich nur der aktive Spieler auf der Rasenfläche befinden. Die inaktiven Spieler und der Schiedsrichter (Spielbeobachter) dürfen sich aber auf der Tisch-Umrandung aufhalten.

Ziel des Spiels

- Es treten zwei Spieler oder Teams gegeneinander an. Man spielt jeweils mit dem weißen Ball auf die farbigen, um diese in den Toren zu versenken. Ein Spieler spielt auf die "Halben" (Bälle 9-15), der andere auf die "Vollen" (1-7). Wenn alle Bälle eines Teams versenkt sind, darf dieses abschließend auf den Schwarzen (Ball 8) spielen. Versenkt der Spieler diesen korrekt (vor jedem Schuss muss das Tor angesagt werden, kann aber nach jedem Fehlversuch wechseln), hat er gewonnen.

Spielbeginn

- Die farbigen Pool Soccer-Bälle werden zu einem Dreieck aufgebaut und sollten sich dabei gegenseitig berühren. Der schwarze Ball (Nr.8) liegt auf dem Fußpunkt in der Mitte des Dreiecks. An den beiden hinteren Ecken liegt jeweils eine Volle und eine Halbe. Die restlichen Bälle können frei im Dreieck verteilt werden.
- Der weiße Fußball wird vom Kopfpunkt aus auf die farbigen Fußbälle gespielt.
- Wenn dabei mindestens ein farbiger Ball versenkt wird, darf der eröffnende Spieler weiterspielen. Die Zuordnung der halben oder vollen Bälle geschieht erst zu dem Zeitpunkt, wenn der erste farbige Ball versenkt wird. Das gegnerische Team hat dann automatisch die andere Hälfte (Volle oder Halbe Bälle).
- Wenn beim Eröffnungsschuss kein Ball versenkt wird, spielt der Gegner von der aktuellen Position weiter.
- Wenn beim Eröffnungsstoß, oder solange die Zuordnung der Farben ungeklärt ist, ein Foulspiel begangen wird, beginnt der Gegner seinen Schuss vom Kopfpunkt aus und darf keinen Ball direkt anspielen, der sich im Kopffeld (also im Viertel des Tisches zwischen dem Kopfpunkt und der Kopfbande) befindet.

Spielerwechsel / Fouls

Der Gegner kommt immer dann ans Spiel, wenn:

- keiner der eigenen Bälle versenkt wurde
- ein Foul begangen wurde

Ein Foul liegt vor, wenn:

- der weiße Ball überhaupt keinen anderen Ball berührt
- der weiße Ball zuerst auf einen gegnerischen Ball trifft (oder auf den schwarzen Ball, falls noch eigene Bälle übrig sind)
- der weiße Ball in eine Tasche fällt

Ein Foul liegt außerdem vor, wenn der Stoß nicht ordnungsgemäß ausgeführt wurde - insbesondere wenn:

- der weiße Ball beim Stoß zweimal berührt wird
- irgendein farbiger Ball auf dem Tisch außerhalb des Stoßes berührt wird
- irgendein Ball zum Zeitpunkt des Stoßes noch in Bewegung ist
- der weiße Ball mit einem anderen Körperteil als Fuß oder Kopf gespielt wird
- ein gegnerischer Ball versenkt wird
- irgendein Ball vom Tisch springt
- Sollte ein eigener farbiger Ball vom Tisch springen, wird dieser an der Fußbande mittig am Rand platziert.
- Sollte ein gegnerischer farbiger Ball vom Tisch springen, gilt dieser als versenkt und wird einfach in eine Tasche gelegt.
- Es muss in jedem Fall ein richtiger Stoß erfolgen oder in einem kurzen Kontakt mit der Sohle gespielt werden.
- Der weiße Ball darf nicht geschoben werden.
- Absichtliche Fouls oder Fehlverhalten können vom Schiedsrichter (Spielbeobachter) bis hin zum Verlust des Spiels und Disqualifikation des Spielers oder des ganzen Teams geahndet werden.
- Wenn ein Foul begangen wurde, ist nicht nur der Gegner am Spiel, sondern dieser darf den weißen Ball "zur Strafe" an eine beliebige Stelle des Tisches legen und von dort aus in eine beliebige Richtung weiterspielen ("freie Platzwahl auf dem ganzen Tisch")
- Außer dem weißen Ball werden keine Bälle aus den Taschen wieder auf das Spielfeld gelegt.

Verlust des Spiels

Das Spiel ist verloren wenn:

- der schwarze Ball ("die Acht") versenkt wird, obwohl noch andere der eigenen Bälle auf dem Tisch liegen
- die Acht in eine andere Tasche gespielt wird als angekündigt war
- die Acht mit einem Foul versenkt wird (z.B. wenn dabei auch der weiße Ball versenkt wird oder wenn zuerst ein gegnerischer Ball angespielt wird)
- die Acht vom Tisch fliegt

